3- Magic Methods

الطرق السحرية أو "Magic Methods" في لغة البرمجة هي طرق خاصة تُستدعى تلقائيًا في حالات معينة، وتبدأ دائمًا بكلمة "\_\_" (انظر الأمثلة أدناه). تُستخدم هذه الطرق لتحديد سلوك معين لكائنات الفصل أو الصنف.

هناك العديد من الطرق السحرية المتوفرة في لغات البرمجة المختلفة، ومن بين الأمثلة الشائعة:

1. `\_\_construct`: يُستخدم لبناء الكائن عند إنشاءه.

2. `\_\_destruct`: يُستخدم لتدمير الكائن عندما لا يتم الإشارة إليه.

3. `\_\_get` و `\_\_set`: يُستخدمان للوصول إلى الخصائص الخاصة وضبطها.

4. `\_\_toString`: يُستخدم لتحويل الكائن إلى سلسلة نصية عندما يُطلب.

5. `\_\_call` و `\_\_callStatic`: يُستخدمان لاستدعاء الطرق التي لم يتم تعريفها.

6. `\_\_isset` و `\_\_unset`: يُستخدمان للتحقق من وجود الخصائص وحذفها.

7. `\_\_clone`: يُستخدم لعمل نسخة من الكائن.

تُستخدم الطرق السحرية لتوفير سلوك معين أو تخصيص سلوك معين لكائنات الفصل أو الصنف، مما يزيد من مرونة اللغة وإمكانية استخدامها في البرمجة الشيئية الموجهة.